



Программа

19-ой международной выставки «Образование и карьера»

В программе возможны изменения и дополнения. По состоянию на 09 февраля 2021 г.

18 февраля 2021 г., четверг

11.00 – 12.00

Семинар «Секреты поступления в Вуз» от Финансового университета при Правительстве Российской Федерации

Спикеры: Брюховецкая Светлана Владимировна проректор по маркетингу и работе с абитуриентами, Артамонова Кира Алексеевна, заместитель проректора по маркетингу и работе с абитуриентами

Место проведения: конференц-зал (2-й этаж)

12.00 – 13.00

Лекция «Как выбрать профессию и не ошибиться»

Что делать если, решил(а) поступать после школы, но не можешь понять, куда.

С чего следует начать

Чего делать не стоит

Что надо принять во внимание

Как сложить пазл выбора профессии

Спикер: Анна Исаенко, психолог-профориентолог с 25-тилетним стажем работы с подростками в РБ и РФ

Место проведения: конференц-зал (2-й этаж)

13.00 – 13.30

Презентация проекта «Прокачай свой skill!»

Место проведения: конференц-зал (2-й этаж)

13.30 – 14.00

Презентация МИРЭА - Московского технологического университета

Место проведения: конференц-зал (2-й этаж)

14.00 – 15.00

Мастер - класс по изучению арабского языка «Путешествие в арабский язык и его культуру» от культурно-учебного центра изучения языков «Арабеск»

Место проведения: конференц-зал (2-й этаж)

14.30 – 15.00

Церемония награждения участников «Лучший сайт учреждения образования» с международным участием»

Организаторы: Государственное учреждение образования «Минский городской институт развития образования» и Унитарное предприятие «Экспофорум»

Место проведения: презентационная площадка (1-й этаж)

15.00 – 16.00

Лекция «Кто создает игры»

На лекции вы узнаете:

Какие бывают профессии в игровой индустрии,

Какая профессия, какому складу ума лучше подходит,

Какую профессию подобрать себе,

А также будет небольшой гайд по выбору профессии, который поможет вам определиться, кем вы хотите стать, помочь выбрать новую профессию

Спикер: Владислав Мороз, директор студии компьютерной графики и разработки игр **FUNGI STUDIO**

Место проведения: конференц-зал (2-й этаж)

15.00 – 16.00

Арт-проект МГЛУ

Место проведения: презентационная площадка (1-й этаж)

16.00 – 17.00

Презентация УО «Минский государственный лингвистический университет»

Место проведения: конференц-зал (2-й этаж)

17.00 – 18.00

Мастер – класс «Тайны лучшего инженерного образования» от Московского Государственного Технического Университета имени Н.Э. Баумана

Участники мастер-класса познакомятся с последними инженерными решениями в области цифровых технологий, кибербезопасности, робототехники, новых материалов и современных производств, фотоники и энергетики.

В рамках встречи пройдет лекция «Композитные технологии». Она посвящена одному из самых перспективных направлений инженерной деятельности - новым материалам и композитам. Сегодня в МГТУ им. Н.Э. Баумана это направление активно развивается благодаря кафедрам СМ13, МТ8, а также межотраслевому инжиниринговому центру «Композиты России». В ходе лекции будут затронуты вопросы появления композитов, ключевых отличий от традиционных материалов, преимущества и недостатки их применения в отраслях промышленности, а также перспективы, которые стоят как перед отраслью, так и перед студентами, которые выберут данное направление обучения.

Спикер: Новиков Андрей, старший преподаватель кафедры СМ13, руководитель отдела методологии и образовательных программ «Инжинируим МГТУ им. Н.Э. Баумана»

Место проведения: конференц-зал (2-й этаж)

19 февраля 2021 г., пятница

10.00 – 11.00

Все о подготовке в престижный вуз с подготовительными курсами Финансового университета при Правительстве Российской Федерации

Спикер: Власова Оксана Викторовна, директор подготовительных курсов

Место проведения: конференц-зал (2-й этаж)

Спикер: Власова Оксана Викторовна, директор подготовительных курсов

Место проведения: конференц-зал (2-й этаж)

11.00 – 12.00

Мастер – класс «Тайны лучшего инженерного образования» от Московского Государственного Технического Университета имени Н.Э. Баумана

Участники мастер-класса познакомятся с последними инженерными решениями в области цифровых технологий, кибербезопасности, робототехники, новых материалов и современных производств, фотоники и энергетики.

В рамках встречи пройдет лекция «Композитные технологии». Она посвящена одному из самых перспективных направлений инженерной деятельности - новым материалам и композитам. Сегодня в МГТУ им. Н.Э. Баумана это направление активно развивается благодаря кафедрам СМ13, МТ8, а также межотраслевому инжиниринговому центру «Композиты России». В ходе лекции будут затронуты вопросы появления композитов, ключевых отличий от традиционных материалов, преимущества и недостатки их применения в отраслях промышленности, а также перспективы, которые стоят как перед отраслью, так и перед студентами, которые выберут данное направление обучения.

Спикер: Новиков Андрей, старший преподаватель кафедры СМ13, руководитель отдела методологии и образовательных программ «Инжинируим МГТУ им. Н.Э. Баумана»
Место проведения: конференц-зал (2-й этаж)

11.00 – 11.20

Мастер-класс «Выполнение проблемных заданий»»

Минский государственный ПТК торговли
Место проведения: презентационная площадка (1-й этаж)

12.00 – 13.00

Семинар «Нефтегазовые технологии в цифровом университете XXI-ого века» от Казанского (Приволжского) федерального университета

Место проведения: конференц-зал (2-й этаж)

12.45 – 13.00

Показ-презентация коллекций дизайнеров Республиканского фестиваля-конкурса моды и фото «Мельница моды» с участием моделей FashionStyleModels by Igor Ivanov

Национального центра художественного творчества детей и молодежи
Место проведения: презентационная площадка (1-й этаж)

13.00 – 14.00

Лекция «Как правильно выбрать ВУЗ. Подсказки абитуриенту»

Спикер: Мария Евгеньевна Канасевич, начальник отдела маркетинга Института бизнеса БГУ, старший преподаватель кафедры маркетинга

Шуляк Валерия, специалист отдела маркетинга Института бизнеса БГУ
Место проведения: конференц-зал (2-й этаж)

14.00 – 15.00

Семинар «Современный дизайн: слагаемые успеха»

*Как развить креативное мышление, как работать над дизайн проектом,
Какие могут быть выразительные средства и приемы создания произведений дизайна
и декоративно прикладного искусства,
О возможностях обучения в РГУ им. А.Н. Косыгина*
Место проведения: конференц-зал (2-й этаж)

15.00 – 16.00

Лекция «3D для 2D»

*Как современный художник использует 3D графику в своих работах,
Помощь в выборе 3D программ для ваших задач*

Спикер: Владислав Мороз, директор студии компьютерной графики и разработки игр FUNGI STUDIO
Место проведения: конференц-зал (2-й этаж)

15.00 – 16.00

Арт-проект МГЛУ

Место проведения: презентационная площадка (1-й этаж)

16.00 – 17.00

Презентация УО «Минский государственный лингвистический университет»

Место проведения: конференц-зал (2-й этаж)

17.00 – 18.00

Лекция «Стажировки, волонтерство и подработки во время учебы»

Содержание:

Возможности волонтерства, стажировок и подработок во время учебы,

Стоит ли ими пользоваться,

Чего ожидать от учебы в колледже и университете, и что по выходу,

Как сделать правильный выбор и наметить карьерную траекторию.

Спикер: Валерия Омелюсик, основатель портала с возможностями для подростков teenjob.by

Место проведения: конференц-зал (2-й этаж)

20 февраля 2021 г., суббота

10.15 – 10.30

Показ-презентация коллекций дизайнеров Республиканского фестиваля-конкурса моды и фото «Мельница моды» с участием моделей FashionStyleModels by Igor Ivanov Национального центра художественного творчества детей и молодежи

Место проведения: презентационная площадка (1-й этаж)

10.30 – 11.00

Творческие номера от учебно-культурного центра иностранных языков «Арабеск»

Место проведения: презентационная площадка (1-й этаж)

11.00 – 12.00

Мастер - класс «Геймдизайн. Игровые механики» от ИТ-сообщество Псковского государственного университета PskovHack

Мастер-класс посвящен основным принципам и технологиям создания игр. Вы узнаете, как устроена индустрия гейм-дизайна и как разрабатываются игры в студиях, а ещё какими основными навыками и компетенциями должен обладать гейм-дизайнер. Поделимся своими решениями в игровой индустрии, подскажем как попасть в GameDev, даже если ты "новичок" в этом деле. От ИТ-сообщество Псковского государственного университета PskovHack

Место проведения: конференц-зал (2-й этаж)

11.00 – 12.00

Арт-проект МГЛУ

Место проведения: презентационная площадка (1-й этаж)

12.00 – 13.00

Презентация УО «Минский государственный лингвистический университет»

Место проведения: конференц-зал (2-й этаж)

12.00 – 15.00

Мастер-класс нанесения декоративной штукатурки на макет стены по трафарету

Минский государственный ПТК декоративно-прикладного искусства им. Н.А.Кедышко

Место проведения: презентационная площадка (1-й этаж)

13.00 – 14.00

Семинар «Как выбрать профессию мечты»

Как мы привыкли делать выбор Вуза? На что мы опираемся при выборе?

Есть много традиционных решений этих вопросов. Традиции, востребованность профессий, оценки по предметам! Но по статистике большинство работающих сейчас взрослых работает не по специальности

Спикер: Анна Филатова, сертифицированный карьерный коуч, специалист в области развития карьеры. Более 15 лет работы в HR.

Место проведения: конференц-зал (2-й этаж)

14.00 – 15.00

Как написать первое резюме

Когда есть опыт, написать резюме, кажется очень простым. А вот что делать, когда опыта нет, а работать хочется, и вот даже не просто работать, а работать, чтобы нравилось!

Когда следует задуматься о своем первом резюме?

Что именно туда написать?

Какую стратегию выбрать?

Спикер: Анна Филатова, сертифицированный карьерный коуч, специалист в области развития карьеры. Более 15 лет работы в HR.

Место проведения: конференц-зал (2-й этаж)

15.00 – 16.00

Лекция «Инкубатор для игр»

FUNGI studio в 2020 году запустила проект "Инкубатор игр", на котором раз в году собирается команда для разработки игры под руководством 2-х менторов. Это отличная возможность получить навыки работы над реальным проектом, навык работы в команде и освоить дополнительную профессию в мире gamedev. На лекции будет подробная информация о том, как проходила разработка игры в 2020 году, а также будет возможность поиграть в нее самому!

Спикер: Владислав Мороз, директор студии компьютерной графики и разработки игр FUNGI STUDIO

Место проведения: конференц-зал (2-й этаж).